




PODER LEGISLATIVO  
**CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM**  
Avenida Dr. Anysio Chaves, 1001.  
CEP. 68.030.290 - SANTARÉM-PARÁ  
CNPJ nº 10.219.202/0001-82

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM  
Aprovado em única Discussão  
Por: unanimidade  
Plenário 25 / 10 / 17

  
Emílio Machado de Aguiar  
1º Secretário

## GABINETE DO VEREADOR RONAN LIBERAL JR. –PMDB

REQUERIMENTO Nº 1355 2017

Senhor Presidente,  
Senhora e Senhores Vereadores,

**Solicitando a atenção do Poder Público quanto à limpeza e recuperação da Alameda 10, principalmente no perímetro entre a Rua Girassol e a Avenida Verbena no bairro Jardim Santarém.**

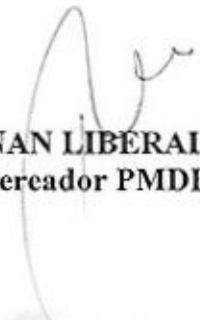
*A situação que se encontra a Alameda 10, especialmente entre a rua Girassol e a Avenida Verbena no bairro Jardim Santarém, necessita de reparos urgentes, pois devido aos buracos está ficando praticamente intransitável. E considerando evitar os riscos de acidentes existentes e o mau aspecto ocasionado à cidade, pedimos empenho na realização desta benfeitoria, visando melhorar as condições e a segurança daqueles que trafegam diariamente pela mesma. Os buracos já estão tomando conta da área e o risco de acidentes tende a crescer, pois manobras perigosas estão sendo feitas, justamente para o desvio dos buracos da. A poeira é outro problema comum na via que dificulta a visão dos motoristas e a vida os moradores próximos.*

Senhoras e Senhores Vereadores, A situação em que se encontra a Alameda 10 principalmente nesse perímetro, é precária, e os motoristas e moradores próximos pedem soluções imediatas para o problema e relatam a dificuldade encontrada por eles para transitarem na mesma.

Pedimos a Secretaria de Infraestrutura – SEMINFRA que faça uma análise da situação acima citada, viabilizando, em **caráter de urgência**, medidas que solucionem o problema detectado.

Estou certo de que essa presidência acatará o pedido em virtude de sua relevância.

Sala das Sessões, Plenário da Câmara Municipal de Santarém, em 25 Outubro de 2017.

  
RONAN LIBERAL JR.  
Vereador PMDB