



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Avenida Dr. Anysio Chaves, 1001 - CNPJ nº 10.219.202/0001-82
CEP. 68.030.290 - SANTARÉM-PARÁ
GABINETE DO VEREADOR GERLANDE CASTRO



REQUERIMENTO Nº 908 /2022.

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM

Aprovado em Unica Discussão

Por: Unanimidade

Plenário: 11 / 04 / 22

Senhor Presidente,

Senhoras e Senhores Vereadores


CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Prof. Josafá Gonçalves
Secretaria

REQUEIRO, de acordo com o Regimento Interno deste Poder Legislativo, Art. 51, após tramites regimentais desta Casa Parlamentar, que seja endereçada correspondência ao **Secretário Municipal de Infraestrutura – SEMINFRA, Sr. Daniel Guimaraes Simões, solicitando serviço de infraestrutura (Terraplenagem, limpeza, e retirada de entulho) da Avenida Moaçara, perímetro entre as ruas Universal e Jari, Bairro São José Operário.**

JUSTIFICATIVA: Senhoras e Senhores Vereadores, a demanda solicitada faz - se necessária para assegurar o direito de ir e vir do cidadão, pois os moradores deste perímetro da Avenida Moaçara estão prejudicados, pois o referido perímetro encontra-se intrafegável (fotos em anexo), muito entulho e buracos, o que coloca em risco a saúde da população moradora daquela área, principalmente no período de chuvas. Os moradores que tem seus próprios veículos, tem dificuldades de chegar em suas residências, os riscos de acidentes são constantes.

Que essa decisão seja dada ciência as lideranças Comunitárias do Bairro São José Operário.

Sala das Sessões, Plenário Vereador Benedito Oliveira Magalhães, em de abril de 2021.

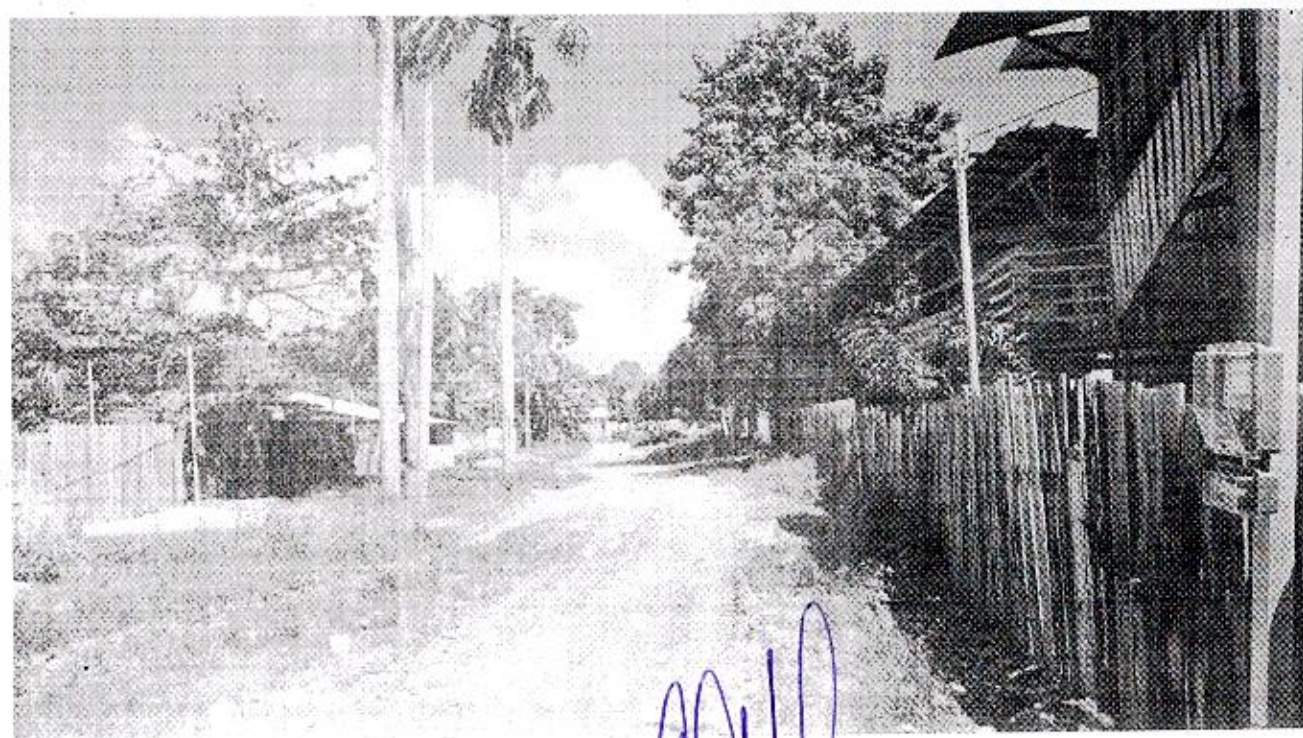
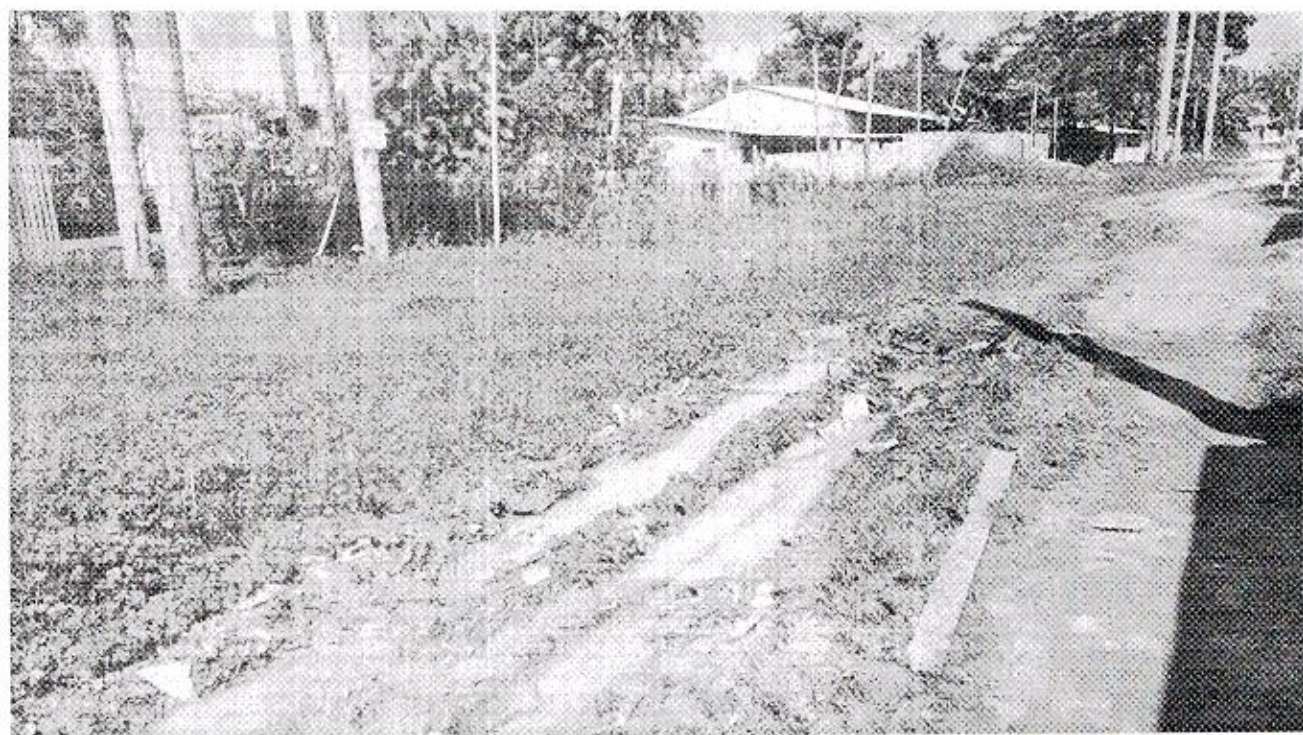

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Gerlande Castro
Vereador PSB



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Avenida Dr. Anysio Chaves, 1001 - CNPJ nº 10.219.202/0001-82
CEP. 68.030.290 - SANTARÉM-PARÁ
GABINETE DO VEREADOR GERLANDE CASTRO



Avenida Moaçara, entre Rua Jari e Rua Universal




CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Gerlande Castro
Vereador PSB

GABINETE DO VEREADOR GERLANDE CASTRO
E-mail: ver.gerlandecastro@santarem.pa.leg.br (93) 99109 9019