



Poder Legislativo

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Aprovado em única Discussão
Por: unanimidade
Plenário: 05 / 12 / 23

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM

GABINETE PARLAMENTAR DO VEREADOR ALYSSON PONTES

REQUERIMENTO Nº. 2650 /2023.

Senhor Presidente, Senhoras e Senhores Vereadores:

SOLICITANDO REFORMA E PINTURA DA UNIDADE BASICA DE SAÚDE LOCALIZADO NO BAIRRO SANTO ANDRÉ.

O Poder Legislativo Municipal com base nas orientações do Regimento Interno da Casa, após os tramites regimentais, vem através do vereador signatário do presente, e que requer junto a **Secretaria Municipal de Saúde** no sentido de incluir, com urgência, na programação municipal de saúde pública, a seguinte proposta, visando atender as necessidades e prioridades dos munícipes, que nos foi repassado pela Associação de Moradores, e a eles seja dado conhecimento;

A) A REFORMA E PINTURA GERAL DA UNIDADE BASICA DE SAÚDE BAIRRO SANTO ANDRÉ, E A CONSTRUÇÃO DE UM ESPAÇO COBERTO PARA AS AÇÕES DE SAÚDE PARA PROPICIAR ATENDIMENTO AOS USUARIOS DOS PROGRAMAS DE SAÚDE.

Senhora e senhores vereadores, a assistência à saúde é prestada no município de Santarém através da Secretaria Municipal de Saúde – SEMSA, que apesar das dificuldades, busca desenvolver ações para assegurar a todos pleno acesso aos serviços de saúde, procurando zelar pela qualidade e eficiência dos mesmos.

Daí por que, reivindicamos em nome dos comunitários residentes no **Bairro Santo André**, para que seja feita a **REFORMA DA UBS**, visando oferecer maior e melhor atendimento e comodidade a demanda existe, atendendo assim um justo pleito reivindicado.

Que seja dado conhecimento a Associação de Moradores do Bairro, a Secretaria Municipal de Saúde e ao Prefeito Municipal de Santarém.

Sala das Sessões, Plenário do Palácio Tapajós, em de dezembro de 2023.

ANTONIO
ALYSSON
CUNHA
PONTES:5970
9952234

Assinado de forma
digital por ANTONIO
ALYSSON CUNHA
PONTES:5970995223

4
Dados: 2023.12.04
11:27:52 -03'00'

ALYSSON PONTES

Vereador

Vereador
alysson
Pontes